



Tracer la courbe représentative de la fonction $f(x) = x^2 + 4x - 8$ définie sur l'intervalle $[8;6]$.

Éditer le tableau de valeurs de cette fonction.



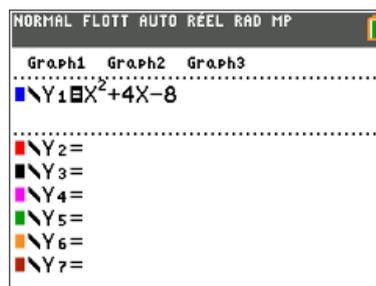
Définir une fonction

Touche **Y=**.

Introduire la fonction par exemple en Y_1 .

Pour la variable X , utiliser la touche **X,T,θ,n**.

Valider avec la touche **ENTER**.

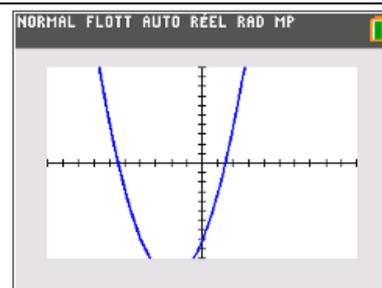


Tracer la courbe représentative

Touche **graphe**.

→ L'écran ci-contre n'est qu'un exemple, il est possible que celui affiché sur votre calculatrice soit différent.

Pour obtenir cet affichage : touche **zoom** **6:ZStandard**.



Régler la fenêtre d'affichage

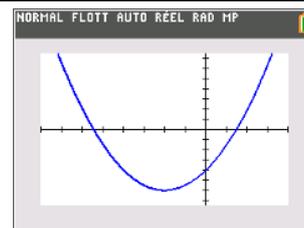
Touche **fenêtre**.

Régler les paramètres comme sur l'écran ci-contre.

Touches **▲** et **▼** pour passer d'une ligne à l'autre.

Puis touche **graphe**.

```
NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP
DISTANCE ENTRE GRAD DE L'AXE
FENÊTRE
Xmin=-8
Xmax=4
Xgrad=1
Ymin=-15
Ymax=15
Ygrad=2
Xrés=1
ΔX=.0454545454545454
PasTrace=.0909090909090909
```



Régler les paramètres du tableau de valeurs

Rubrique **déf table** (touches **2nd** **fenêtre**).

Régler les paramètres comme sur l'écran ci-contre.

Tb1Start : valeur initiale (1^{ère} valeur du tableau).

ΔTb1 : pas du tableau (écart entre deux valeurs successives).

```
NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP
CONFIG TABLE
DébutTb1=-8
ΔTb1=1
Indnt : Auto Demande
Dépendte : Auto Demande
```

Afficher le tableau de valeurs

Rubrique **table** (touches **2nd** **graphe**).

→ Si l'écran n'affiche pas toutes les valeurs souhaitées, on peut se déplacer dans la table à l'aide des flèches.

X	Y1
-8	24
-7	13
-6	4
-5	-3
-4	-8
-3	-11
-2	-12
-1	-11
0	-8
1	-3
2	4

X=-8

X	Y1
-4	-8
-3	-11
-2	-12
-1	-11
0	-8
1	-3
2	4
3	13
4	24
5	37
6	52

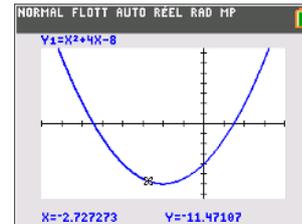
X=6

Parcourir une courbe

Touche **trace**.

Touches **→** et **←** pour se déplacer sur la courbe.

L'expression de la fonction ainsi que les coordonnées du point où est situé le curseur sont affichées.



Calculer une image

Quitter (touches **2nd** **mode**) pour revenir à l'écran de calcul.

Touche **VAR** et onglet **Y-VAR** à l'aide de la flèche **→**.

Puis instruction **1:Fonction** et valider avec **entrer**.

Choisir la fonction désirée (pour notre exemple **1:Y1**)

Puis compléter comme sur l'écran ci-contre pour, par exemple, obtenir l'image de 3.

- NORMAL FLOTT AUTO REEL RAD MP
- VARIABLES VAR Y COULEUR
- 1:Fenêtre...
 - 2:Zoom...
 - 3:BDG...
 - 4:Pic et arrière-plan...
 - 5:Statistiques...
 - 6:Table...
 - 7:Chaîne...

- NORMAL FLOTT AUTO REEL RAD MP
- VARIABLES VAR Y COULEUR
- 1:Fonction...
 - 2:Paramétrique...
 - 3:Polaire...
 - 4:Aff/NAff...

- NORMAL FLOTT AUTO REEL RAD MP
- FONCTION
- 1:Y1
 - 2:Y2
 - 3:Y3
 - 4:Y4
 - 5:Y5
 - 6:Y6
 - 7:Y7
 - 8:Y8
 - 9:Y9

NORMAL FLOTT AUTO REEL RAD MP

Y1(3) 13

Ajouter une fonction

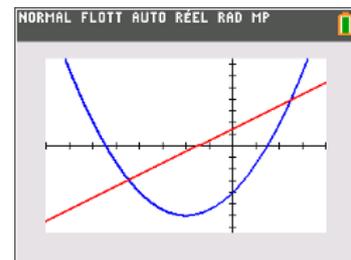
Touche **f(x)=**.

Introduire la nouvelle fonction

par exemple en Y2

Puis **graphe** ou rubrique **table**.

- NORMAL FLOTT AUTO REEL RAD MP
- Graph1 Graph2 Graph3
- Y1 $X^2 + 4X - 8$
 - Y2 $2X + 3$
 - Y3 =
 - Y4 =
 - Y5 =
 - Y6 =
 - Y7 =
 - Y8 =



X	Y1	Y2
-4	-8	-5
-3	-11	-3
-2	-12	-1
-1	-11	1
0	-8	3
1	-3	5
2	4	7
3	13	9
4	24	11
5	37	13
6	52	15

X=-4

Choisir les représentations graphiques à tracer

Touche **f(x)=**.

Avec les touches de déplacement placer le curseur sur le signe = de la fonction que vous ne souhaitez plus afficher. Ce signe doit alors clignoter.

Touche **entrer** pour modifier le statut de la fonction sélectionnée.

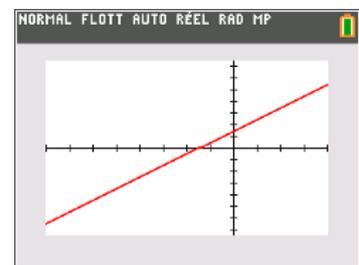
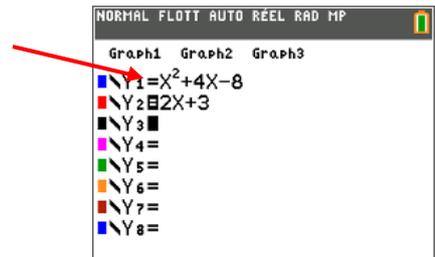
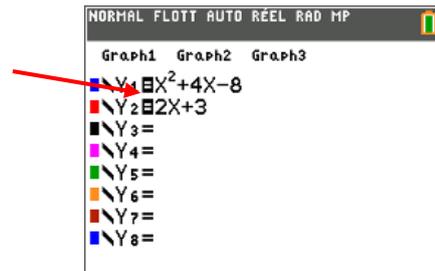
Le signe doit alors être **=** et non plus **=**.

Pour réafficher une fonction, procéder de la même façon.

Le signe doit alors être de nouveau **=** au lieu de **=**.

Ensuite **graphe** ou **table**.

Seules les fonctions sélectionnées sont affichées. (Pour l'exemple Y1 a été désélectionné).



X	Y2			
-4	-5			
-3	-3			
-2	-1			
-1	1			
0	3			
1	5			
2	7			
3	9			
4	11			
5	13			
6	15			

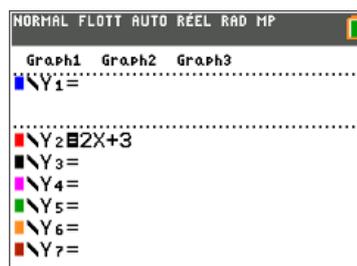
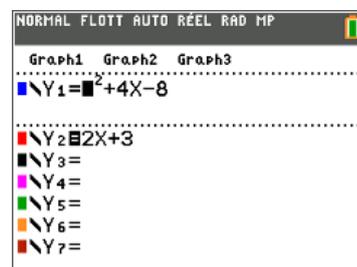
X = -4

Effacer une fonction

Touche **f(x)=**.

Sélectionner la fonction à effacer, par exemple Y1.

Puis touche **annul**.



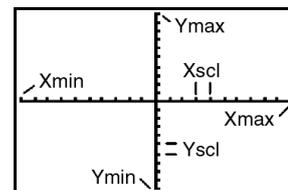
 Compléments

Régler la fenêtre d'affichage

La fenêtre d'affichage est la partie du plan délimitée par les valeurs **Xmin**, **Xmax**, **Ymin** et **Ymax**.

La distance entre les graduations est définie par **Xscl** pour l'axe horizontal et par **Yscl** pour l'axe vertical.

Xres définit la résolution de l'affichage (de 1 à 8).



Modifier l'aspect des courbes tracées

Touche **f(x)=**.

Avec les touches de déplacement placer le curseur sur le symbole de début de ligne de la fonction dont vous souhaitez modifier l'affichage.

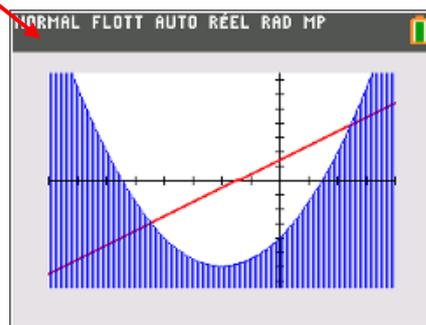
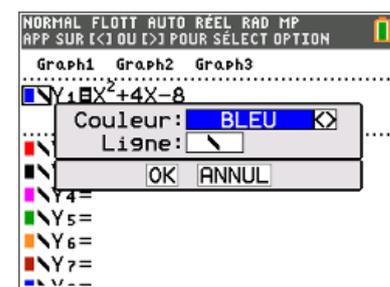
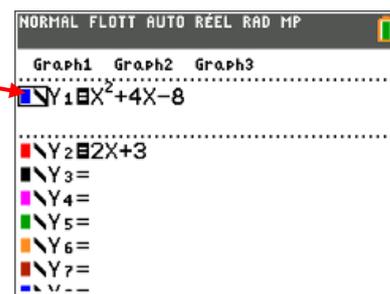
Ce symbole doit alors clignoter. Valider en appuyant sur la touche **entrer**

Les flèches   permettent de passer d'une couleur à l'autre et d'un type de tracé à l'autre.

Valider en appuyant sélectionnant le menu ok.

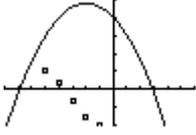
Les différents modes :

-  Une ligne continue relie les différents points tracés.
 -  Une ligne continue épaisse relie les différents points tracés.
 -  Un ombrage couvre la zone située au-dessus de la courbe.
 -  Un ombrage couvre la zone située au-dessous de la courbe.
 -  Un curseur circulaire parcourt la courbe en laissant une trace.
 -  Un curseur circulaire parcourt la courbe sans laisser de trace
 -  Chaque valeur calculée est représentée par un petit point.
- Le nombre de points affichés dépend de la valeur de **Xres**.



 Problèmes pouvant être rencontrés

Problème rencontré	Comment y remédier
ERREUR : SYNTHAXE 1 : Quitter 2 : Voir	L'expression de la fonction est mal saisie. Par exemple : $-X^2$ doit être saisi en utilisant  et non pas  .
ERREUR : PLAGE DE FENETRE 1 : quitter	fenêtre La fenêtre graphique est mal définie. (Par exemple on a saisi des valeurs telles que : $Xmin \geq Xmax$)

	<p>Une série statistique est représentée il faut la désactiver : Effacer tous les graphiques statistique : SHIFT Y= (STAT PLOT) 4 :PlotsOff .</p> <p>ou</p> <p>Effacer le graphique problématique : Y= sélectionner le graphique activé et appuyer sur ENTER.</p> 
<p>ERR : DIM MISMATCH 1 :QUIT</p>	<p>Une série statistique est saisie mais de façon incorrecte. SHIFT Y= (STAT PLOT) 4 :PlotsOff.</p>

Commentaires

! Pour tracer le graphe d'une fonction, vous devez sélectionner le mode **fonction**.

La TI-83 premium CE dispose de quatre modes graphiques :

- **Fonction** (graphes de fonctions)
- **Paramétrique** (graphes paramétriques ; voir notice)
- **Polaire** (graphes polaires ; voir notice)
- **Suite** (graphes de suites ; voir notice)

```

NORMAL FLOTT AUTO RÉEL RAD MP
MATHPRINT CLASSIQ
NORMAL SCI ING
FLOTTANT 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
RADIAN DEGRÉ
FONCTION PARAMÉTRIQU POLAIRE SUITE
ÉPAIS POINT-ÉPAIS FIN POINT-FIN
SÉQUENTIELLE SIMUL
RÉEL a+bi re^(θi)
PLEINECR HORIZONTAL GRAPHE-TABLE
TYPEFRACTION: n/d Un/d
RÉSULTATS: AUTO DÉC
DIAGNOSTIQUES STATS: NAFF AFF
ASSISTANT STATS: AFF NAFF
RÉGLER HORLOGE 01/01/15 12:00 AM
LANGUE: FRANÇAIS

```

☞ D'autres paramètres de mode affectent le graphe en cours. Ils sont décrits en détail dans la notice chapitre 1.

- **FLOTTANT** ou **0123456789** : notation décimale en virgule flottante ou fixe, qui affecte l'affichage des coordonnées des points du graphe.
- **RADIAN** ou **DEGRÉ** : unité d'angle (radians ou degrés) affectant l'interprétation de certaines fonctions.
- **SEQUENTIELLE** ou **SIMUL** : affecte ordre de calcul et de représentation des points lorsque plusieurs fonctions sont sélectionnées.